

保良局海濱紀念小學
全方位學習津貼 運用報告
2022-2023 學年

2022年6月版

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均實際開支 (\$)	開支用途 *	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)						
			級別	總參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
1	非洲鼓 1. 培養學生對非洲鼓的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能	2022年10月-2023年5月	二	58	\$10,950.00	\$188.79	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對非洲鼓感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
2	夏威夷小結他班 1. 培養學生對夏威夷小結他的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能	2022年10月-2023年5月	三、四	54	\$10,950.00	\$202.78	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對夏威夷小結他感興趣 2. 學生表現理想			✓				
3	拇指琴班 1. 培養學生對拇指琴的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能	2022年10月-2023年5月	五、六	49	\$10,650.00	\$217.35	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對拇指琴感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
4	Lego WeDo 小組 1. 學生透過自行組合LEGO機械 人學習編程，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」，培養對科學探究的興趣	2022年10月-2023年5月	三、四	54	\$21,900.00	\$405.56	E5	跨學科 (STEM)	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現理想	✓						
5	Lego EV3小組 1. 學生透過自行組合LEGO機械人學習編程，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」，培養對科學探究的興趣	2022年10月-2023年5月	五、六	48	\$23,725.00	\$494.27	E5	跨學科 (STEM)	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現尚可	✓						
6	m:bot機械人小組 1. 學生透過m:bot機械 人學習編程，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」，培養對科學探究的興趣	2022年10月-2023年5月	五、六	70	\$32,850.00	\$469.29	E5	跨學科 (STEM)	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現理想	✓						
7	小小科學家 1. 培養學生對科學探究的興趣	2022年10月-2023年5月	二、三及四	123	\$18,250.00	\$148.37	E1 E5	跨學科 (STEM)	1. 學生對科學探究的動手活動感興趣 2. 學生表現卓越	✓						
8	扭氣球班 1. 提升學生的專注力 2. 讓學生獲取成就感	2022年10月-2023年5月	三、四	56	\$9,490.00	\$169.46	E5	專注力訓練	1. 學生的專注力有些提升 2. 學生表現不俗	✓						
9	英語唱遊班 1. 培養學生對英語唱遊的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能	2022年10月-2023年5月	二	56	\$8,625.00	\$154.02	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對英語唱遊感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
10	記憶力訓練班 1. 讓學生學習如何提高記憶力，有助其學習	2022年10月-2023年5月	三、四	74	\$9,125.00	\$123.31	E5	記憶力訓練	1. 學生對記憶力訓練具興趣 2. 學生表現尚可	✓						
11	爵士舞班 1. 培養學生對爵士舞的興趣、建立其自信心及團隊精神 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2022年10月-2023年5月	三、四	57	\$10,950.00	\$192.11	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對爵士舞感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
12	雜耍小組 1. 培養學生對中華文化雜耍的興趣、建立其自信心及團隊精神 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2022年10月-2023年5月	五、六	51	\$11,862.50	\$232.60	E1 E5	體育、公民及國民教育	1. 學生對雜耍興趣 2. 學生表現不俗	✓						
13	手語小組 1. 培養學生的語言和溝通能力，增強跨文化意識和尊重。 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能"	2022年10月-2023年5月	六	56	\$10,950.00	\$195.54	E5	價值觀教育	1. 學生對手語興趣 2. 學生表現不俗							
14	民間手工藝班 1. 透過製作民間手工藝，學生提升手眼的協調能力 2. 啟發學生的藝術天份及創意 3. 發展學生對民間手工藝的興趣	2022年10月-2023年5月	二	59	\$10,037.50	\$170.13	E1 E5	藝術 (視藝)	1. 學生對民間手工藝感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
15	花式跳繩班 1. 培養學生對花式跳繩的興趣及建立學生的自信心 2. 發展學生的體藝才能	2022年10月-2023年5月	三、四	66	\$12,775.00	\$193.56	E5	體育	1. 學生對花式跳繩感興趣 2. 學生表現優異			✓				
16	手工藝班 1. 透過製作手工藝提升學生的手眼協調，啟發學生的藝術天份及創意 2. 發展學生對中國傳統工藝的興趣	2022年10月-2023年5月	三、四	58	\$10,950.00	\$188.79	E1 E5	藝術 (視藝)	1. 學生對手工藝感興趣 2. 學生表現優異			✓				

17	卡通漫畫班 1. 透過繪畫卡通漫畫提升學生的手眼協調，啟發學生的藝術天份及創意	2022年10月-2023年5月	三、四	73	\$10,950.00	\$150.00	E5	藝術（視藝）	1. 學生從小組中感到樂趣 2. 學生表現理想				✓		
18	黏土班 1. 透過製作黏土，學生提升手指的靈活度 2. 啟發學生的藝術天份及創意	2022年10月-2023年5月	五、六	57	\$9,125.00	\$160.09	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生對製作黏土作品感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
19	成長小組 1. 增強學生自信心，解決學習困難，使學生在快樂中成長 2. 發展學生的內省智能	2022年10月-2023年5月	三、四	33	\$8,250.00	\$250.00	E1 E5	學習支援	1. 學生從小組中感到樂趣 2. 學生表現不俗	✓					
20	義工小組 1. 透過探訪活動及訓練，學生可加強服務精神 2. 發展學生的人際智能	2022年10月-2023年5月	五、六	36	\$10,000.00	\$277.78	E1 E5	育、公民及國民教育	1. 學生喜歡服務他人 2. 學生表現不俗					✓	
21	智多星培訓小組 1. 發展學生多元智能，包括語言、視覺空間、人際溝通、數學邏輯等	2022年10月-2023年5月	二	36	\$9,125.00	\$253.47	E5	育、公民及國民教育	1. 學生對活動感興趣 2. 學生表現不俗	✓					
22	躲避盤 1. 培養學生對新興運動躲避盤的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2022年10月-2023年5月	五、六	50	\$10,950.00	\$219.00	E5	體育	1. 學生對躲避盤感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
23	蝶古巴特手工藝班 1. 透過製作蝶古巴特手工藝，學生加強手眼的協調 2. 啟發學生的藝術天份及創意	2022年10月-2023年5月	五、六	74	\$10,950.00	\$147.97	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生對蝶古巴特手工藝感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
24	校隊合唱團 1. 培養學生對歌唱的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能及團隊合作精神	2022年10月-2023年5月	三、四	46	\$19,800.00	\$430.43	E5	藝術（音樂）	1. 學生對合唱團感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
26	羽毛球校隊 1. 培養學生對羽毛球的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培	2022年10月-2023年5月	五、六	4	\$25,200.00	\$6,300.00	E5	體育	1. 學生對羽毛球感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
27	乒乓球校隊 1. 培養學生對乒乓球的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培	2022年10月-2023年5月	三、五、六	6	\$13,300.00	\$2,216.67	E5	體育	1. 學生對乒乓球感興趣 2. 學生表現理想，在公開比賽取得雙打亞軍				✓		
28	乒乓球班1. 培養學生對乒乓球的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2022年10月-2023年5月	二	120	\$11,315.00	\$94.29	E5	體育	1. 學生對乒乓球感興趣 2. 學生表現理想				✓		
29	足球校隊 1. 培養學生對足球的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培	2022年10月-2023年5月	三至六	18	\$15,010.00	\$833.89	E5	體育	1. 學生對足球感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
30	弦樂團 1. 培養學生對樂團的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能及團隊合作精神	2022年10月-2023年7月	三至六	23	\$54,625.00	\$2,375.00	E5	藝術（音樂）	1. 學生對音樂團感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
31	智能垃圾桶1. 學生透過自行組合智能垃圾桶，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 培養學生對科學探究的興趣及實踐編程應用	2022年10月-2023年7月	五、六	24	\$6,875.00	\$286.46	E1 E5	跨學科（STEM）	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現不俗	✓					
32	藝術創作小組 1. 培養學生對視覺藝術的興趣及建立其藝術素養 2. 發展學生的空間智能	2022年10月-2023年5月	四至六	25	\$25,080.00	\$1,003.20	E5	藝術（視藝）	1. 學生對視覺藝術感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
33	田徑訓練 1. 培養學生對田徑活動的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培	2022年10月-2023年5月	三至六	30	\$19,840.00	\$661.33	E5	體育	1. 學生對田徑活動感興趣 2. 學生表現不俗				✓		
34	服務學習 1. 著重學生在真實社會環境中經歷，結合課堂內外的學習經驗，從而加強對社會事情的認識及反思 2. 透過服務他人，讓學生建立自信和自律，提升責任感和堅毅精神 3. 透過課堂討論及分工，培養學生尊重他人及共通能力	2022年10月-2023年5月	五	105	\$1,800.00	\$17.14	E1 E2	服務學習	1. 學生具服務他人的精神 2. 學生表現理想					✓	
35	資優班啟發潛能 1. 為三謙至五謙學生及家長舉辦以啟發潛能為主題的專家講座，邀請嘉賓分享啟發學生潛能的心得 2. 購買到校訓練課程，安排三謙至五謙班參加，以啟發潛能為主題	2022年10月-2023年7月	三至五謙班	84	\$29,800.00	\$354.76	E1 E6	資優教育	1. 學生對啟發潛能活動感興趣 2. 學生表現不俗	✓					
36	輔導課進步獎勵計劃 1. 獎勵加輔導進步的學生，提升其學習動機及讓她獲得成就感	2023年6-7月	二至六	25	\$6,330.00	\$253.20	E1	輔導活動	1. 學生對活動感興趣，增加學習動機 2. 學生表現不俗	✓					
37	學習支援組-悅讀悅寫 1. 訓練學生的專注力 2. 增強學生的讀寫能力	2022年10月-2023年5月	三、四	30	\$19,000.00	\$633.33	E1	輔導活動	1. 學生對活動感興趣，增加學習動機 2. 學生表現不俗	✓					

38	跨科學習 1.一至三年級學生學習中國傳統體育活動 2.提升學生對中華文化的認識	2023年6-7月	一至三	300	\$3,852.00	\$12.84	E1	跨學科(其他)	1.學生對跨學科活動感興趣 2.學生表現不俗	✓					
39	電腦課程: 編程技巧課程及教材套 1. 學生透過自行組合微型電腦開發板學習編程, 加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」, 培養對科學探究的興趣及實踐編程應用	2022年10月-2023年5月	六	101	\$122,440.00	\$1,212.28	E1 E5 E8 E7	電腦	1.學生對自行組裝的動手活動感興趣 2.學生表現不俗	✓					
40	「社」際活動領袖訓練日營 1.擴闊學生視野, 訓練同學成為出色的領袖。2.培養學生的領導技巧, 學習領導自己, 進而領導他人。	2022年10月-2023年7月	五、六	40	\$5,800.00	\$145.00	E1 E5	社	1.學生表現積極、投入, 充分發揮合作精神 2.在訓練中學翻亦能學會欣賞他人, 常懷感恩重	✓					
41	畢業營1. 透過畢業建立團隊精神及紀律2.提高學生自信心及抗逆力 3.改善人際關係技巧	2023年6-7月	六	101	\$31,056.00	\$307.49	E2 E1	課外活動	1.學生表現積極、投入, 充分發揮合作精神		✓				
42	生涯規劃學生講座及工作坊 1. 透過工作坊及講座加強學生對升學、事業的興趣 2.提高學生自信心及抗逆力 3.認識自己的個人特質及性格	2023年6-7月	六	101	\$14,300.00	\$141.58	E1 E5	生涯規劃	1.學生投入學習	✓					
(如空間不足, 請於上方插入新行。)															
第1.1項總計				2,531	\$718,813.00										
1.2	境外活動: 舉辦或參加境外活動 / 境外比賽, 擴闊學生視野														
1															
2															
3															
4															
5															
(如空間不足, 請於上方插入新行。)															
第1.2項總計				0	\$0.00										
第1項總計				2,531	\$718,813.00										

第2項: 購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	拇指琴	拇指琴班	\$2,578.00
2	Lego WeDo組件	Lego WeDo小組	\$1,185.00
3	Lego EV3組件	Lego EV3小組	\$204.00
4	m:bot機械人及物資	m:bot機械人小組	\$18,998.00
5	躲避盤	躲避盤班	\$4,320.00
6	有機耕種(材料費)	有機耕種小組	\$175.00
7	戶外學習日活動獎品	戶外學習日	\$3,521.50
8	戶外學習日活動材料費	戶外學習日	\$5,583.00
9	跳高安全地墊	體育科	\$8,250.00
10	乒乓球校隊器材	乒乓球校隊	\$605.00
11	弦樂團購買樂器	弦樂團	\$11,888.50
12	六年級電腦課程教材套	六年級電腦課程	\$12,500.00
13	「社」際活動場地佈置、襟章、貼紙、獎品及禮物	「社」際活動	\$7,452.70
14	外出活動/比賽/參觀活動車費	戶外學習日參加/外出比賽/外	\$43,790.00
15	AI Camera	專題研習	\$3,960.00
16	KOI Ai Camera 20部及Kittenbot Robotbit v2.2 40套	STEAM 活動	\$43,600.00
17	AI智能垃圾桶教材	AI智能垃圾桶	\$1,500.00
18	Matatalab Coding set	STEAM 活動	\$30,960.00
19	STEAM 活動材料/物資及電池	STEAM 活動	\$5,205.70
(如空間不足, 請於上方插入新行。)			
第2項總開支			\$206,396.40
第1及第2項總開支			\$925,209.40

第3項: 受惠學生人數

全校學生人數:	679
受惠學生人數:	679
佔全校學生人數百分比 (%):	100%

全方位學習聯絡人姓名:	蔡嘉權
職位:	PSMCD

* 輸入下表代號; 每項開支可填寫多於一個代號:		
E1	活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費 (學生)	E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)	E9 其他 (請說明)
E5	專家 / 導師 / 教練費用	