

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)						
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
1	非洲鼓 1. 培養學生對非洲鼓的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能	2023年10月-2024年5月	二	50	\$12,000.00	\$240.00	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對非洲鼓感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
2	夏威夷小結他班 1. 培養學生對夏威夷小結他的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能	2023年10月-2024年5月	四	50	\$11,400.00	\$228.00	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對夏威夷小結他感興趣 2. 學生表現理想			✓				
3	拇指琴班 1. 培養學生對拇指琴的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能	2023年10月-2024年5月	五、六	49	\$13,500.00	\$275.51	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對拇指琴感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
4	Lego WeDo 2.0小組 1. 學生透過自行組合LEGO機械人學習編程，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」，培養對科學探究的興趣	2023年10月-2024年5月	三、四	54	\$22,800.00	\$422.22	E5	跨學科 (STEAM)	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現理想	✓						
5	Lego EV3小組 1. 學生透過自行組合LEGO機械人學習編程，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」，培養對科學探究的興趣	2023年10月-2024年5月	五、六	48	\$26,000.00	\$541.67	E5	跨學科 (STEAM)	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現尚可	✓						
6	m:bot機械人小組 1. 學生透過m:bot機械人學習編程，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」，培養對科學探究的興趣	2023年10月-2024年5月	五、六	70	\$32,000.00	\$457.14	E5	跨學科 (STEAM)	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現理想	✓						
7	小小科學家 1. 培養學生對科學探究的興趣	2023年10月-2024年5月	二及四	123	\$19,500.00	\$158.54	E1 E5	跨學科 (STEAM)	1. 學生對科學探究的動手活動感興趣 2. 學生表現理想	✓						
8	扭氣球班 1. 提升學生的專注力 2. 讓學生獲取成就感	2023年10月-2024年5月	三、四	56	\$9,880.00	\$176.43	E5	專注力訓練	1. 學生的專注力有些提升 2. 學生表現不俗	✓						
9	HIP HOP 班 1. 培養學生對HIP HOP的興趣 2. 發展學生的音樂智能	2023年10月-2024年5月	二	56	\$12,920.00	\$230.71	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對英語唱遊感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
10	機甲六部比賽 1. 透過STEAM活動比賽，增加學生學習STEAM的興趣 2. 讓學生獲得成就感	2024年		20	\$1,600.00	\$80.00	E2	跨學科 (STEAM)	1. 學生比賽投入，表現良好	✓						
11	K-POP班 1. 培養學生對K-POP舞的興趣、建立其自信心及團隊精神 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2023年10月-2024年5月	三、四	57	\$12,920.00	\$226.67	E5	藝術 (音樂)	1. 學生對K POP感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
12	雜耍小組 1. 培養學生對中華文化雜耍的興趣、建立其自信心及團隊精神 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2023年10月-2024年5月	五、六	51	\$13,000.00	\$254.90	E1 E5	節、公民及國民教育	1. 學生對雜耍興趣 2. 學生表現不俗	✓						
13	手語小組 1. 培養學生的語言和溝通能力，增強跨文化意識和尊重。 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2023年10月-2024年5月	六	56	\$12,000.00	\$214.29	E5	價值觀教育	1. 學生對手語興趣 2. 學生表現不俗							
14	棍網球 1. 培養學生對棍網球的興趣、建立其自信心及團隊精神 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2023年10月-2024年5月	二	59	\$21,450.00	\$363.56	E1 E5	體育	1. 學生對棍網球感興趣 2. 學生表現不俗			✓				
15	花式跳繩班 1. 培養學生對花式跳繩的興趣及建立學生的自信心 2. 發展學生的體藝才能	2023年10月-2024年5月	三、四	66	\$13,500.00	\$204.55	E5	體育	1. 學生對花式跳繩感興趣 2. 學生表現優異			✓				

16	手工藝班 1. 透過製作手工藝提升學生的手眼協調，啟發學生的藝術天份及創意 2. 發展學生對中國傳統工藝的興趣	2023年10月-2024年5月	三、四	58	\$11,400.00	\$196.55	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生對手工藝感興趣 2. 學生表現優異			✓		
17	卡通漫畫班 1. 透過繪畫卡通漫畫提升學生的手眼協調，啟發學生的藝術天份及創意	2023年10月-2024年5月	三、四	73	\$12,000.00	\$164.38	E5	藝術（視藝）	1. 學生從卡通漫畫班小組中感到樂趣 2. 學生表現理想			✓		
18	黏土班 1. 透過製作黏土，學生提升手指的靈活度 2. 啟發學生的藝術天份及創意	2023年10月-2024年5月	五、六	57	\$10,000.00	\$175.44	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生對製作黏土作品感興趣 2. 學生表現不俗			✓		
19	成長小組 1. 增強學生自信心，解決學習困難，使學生在快樂中成長 2. 發展學生的內省智能	2023年10月-2024年5月	三、四	33	\$10,450.00	\$316.67	E1 E5	學習支援	1. 學生從小組中感到樂趣 2. 學生表現不俗	✓				
20	義工小組 1. 透過探訪活動及訓練，學生可加強服務精神 2. 發展學生的人際智能	2023年10月-2024年5月	五、六	36	\$11,000.00	\$305.56	E1 E5	服務、公民及國民教育	1. 學生喜歡服務他人 2. 學生表現不俗	✓			✓	
21	智多星培訓小組 1. 發展學生多元智能，包括語言、視覺空間、人際溝通、數學邏輯等	2023年10月-2024年5月	二	36	\$11,000.00	\$305.56	E5	服務、公民及國民教育	1. 學生對活動感興趣 2. 學生表現不俗	✓				
22	躲避盤 1. 培養學生對新興運動躲避盤的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能	2023年10月-2024年5月	五、六	50	\$13,000.00	\$260.00	E5	體育	1. 學生對躲避盤感興趣 2. 學生表現不俗			✓		
23	蝶古巴特手工藝班 1. 透過製作蝶古巴特手工藝，學生加強手眼的協調 2. 啟發學生的藝術天份及創意	2023年10月-2024年5月	五、六	74	\$12,000.00	\$162.16	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生對蝶古巴特手工藝感興趣 2. 學生表現不俗			✓		
24	校隊合唱團 1. 培養學生對歌唱的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能及團隊合作精神	2023年10月-2024年6月	三、四	46	\$23,000.00	\$500.00	E5	藝術（音樂）	1. 學生對合唱團感興趣 2. 學生表現不俗			✓		
26	羽毛球校隊 1. 培養學生對羽毛球的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培	2023年10月-2024年6月	五、六	4	\$16,500.00	\$4,125.00	E5	體育	1. 學生對羽毛球感興趣 2. 學生表現不俗			✓		
27	"乒乓球校隊 1. 培養學生對乒乓球的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培"	2023年10月-2024年6月	三至六	6	\$110.00	\$18.33	E5	體育	1. 學生對乒乓球感興趣 2. 學生表現理想			✓		
28	游泳校隊 1. 培養學生對游泳的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培	2023年10月-2024年6月	三至六	22	\$28,800.00	\$1,309.09	E5	體育	1. 學生對游泳感興趣 2. 學生表現理想			✓		
29	弦樂團 1. 培養學生對樂團的興趣及建立其音樂素養 2. 發展學生的音樂智能及團隊合作精神"	2023年10月-2024年6月	三至六	35	\$57,000.00	\$1,628.57	E5	藝術（音樂）	1. 學生對弦樂團感興趣 2. 學生表現不俗			✓		
30	籃球校隊	2023年10月-2024年6月	四至六	16	\$41,310.00	\$2,581.88	E1 E5	體育	1. 學生對籃球感興趣 2. 學生表現理想，在西貢區學界比賽取得第四名					
31	LEGO SPIKE	2024年6月	三	15	\$18,900.00	\$1,260.00	E1 E5	跨學科（STEM）	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現不俗	✓				
32	藝術創作小組 1. 培養學生對視覺藝術的興趣及建立其藝術素養 2. 發展學生的空間智能"	2023年10月-2024年5月	四至六	25	\$29,560.00	\$1,182.40	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生對視覺藝術感興趣 2. 學生表現不俗			✓		
33	田徑訓練 1. 培養學生對田徑活動的興趣及建立其自信心 2. 發展學生的肢體動覺智能及體藝才能 3. 挑選精英運動員，建立校隊並繼續栽培	2023年10月-2024年6月	三至六	30	\$46,000.00	\$1,533.33	E5	體育	1. 學生對田徑活動感興趣 2. 學生表現不俗			✓		

34	服務學習 1. 著重學生在真實社會環境中經歷，結合課堂內外的學習經驗，從而加強對社會事情的認識及反思 2. 透過服務他人，讓學生建立自信和自律，提升責任感和堅毅精神 3. 透過課堂討論及分工，培養學生尊重他人及共通能力	2023年10月-2024年5月	五	105	\$8,000.00	\$76.19	E1 E2	服務學習	1. 學生具服務他人的精神 2. 學生表現理想	✓			✓	
35	資優班啟發潛能 1. 為三謙至五謙學生及家長舉辦以啟發潛能為主題的專家講座，邀請嘉賓分享啟發學生潛能的心得 2. 購買到校訓練課程，安排三謙三謙至五謙班參加，以啟發潛能為主題	2023年10月-2024年7月	三至五謙班	86	\$41,760.00	\$485.58	E1 E6	資優教育	1. 學生對啟發潛能活動感興趣 2. 學生表現不俗	✓				
36	跨科學習 1.一至三年級學生學習中國傳統體育活動	2023年6-7月	一至四	440	\$39,980.00	\$90.86	E1	跨學科（其他）	1. 學生對跨學科活動感興趣 2. 學生表現投入	✓				
37	電腦課程"Microbit人工智能編程技巧課程及教材套 1. 學生透過自行組合微型電腦開發板學習編程，加強創意思維和邏輯思考的能力 2. 學生透過「動手做、動手學」，培養對科學探究的興趣及實踐編程應用"	2022年10月-2023年5月	六	206	\$19,800.00	\$96.12	E1 E5 E8 E7	電腦	1. 學生對自行組裝的動手活動感興趣 2. 學生表現不俗	✓				
38	小六生涯規劃學生講座及工作坊 1. 透過工作坊及講座加強學生對升學、事業的興趣 2. 提高學生自信心及抗逆力	2024年6月	六	110	\$10,000.00	\$90.91	E1 E5	生涯規劃	1. 學生表現理想	✓				✓
39	小四生涯規劃學生講座及工作坊 1. 透過工作坊及講座加強學生對升學、事業的興趣 2. 提高學生自信心及抗逆力	2024年6月	四	114	\$19,125.00	\$167.76	E1 E5	生涯規劃	1. 學生表現理想	✓				✓
40	德育工作坊 1. 不同的工作坊，加強價值觀教育	2023年10-2024年6月	一至六	679	\$16,950.00	\$24.96	E1 E5	德育、公民及國民教育	1. 學生表現理想		✓			✓
41	升中面試工作坊	2023年9-12月	六	105	\$14,000.00	\$133.33	E1 E5	生涯規劃	1. 學生表現理想	✓				
42	升中適應工作坊	2023年9-12月	六	105	\$3,800.00	\$36.19	E1 E5	生涯規劃	1. 學生表現理想	✓				
43	卡通漫畫班 1. 透過外聘到校為學生提供卡通漫畫班，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	81	\$11,760.00	\$145.19	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生表現理想				✓	
44	禪繞畫 1. 透過外聘到校為學生提供禪繞畫班，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	63	\$13,230.00	\$210.00	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生表現理想				✓	
45	和諧粉彩 1. 透過外聘到校為學生提供和諧粉彩，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	234	\$30,870.00	\$131.92	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生表現理想				✓	
46	彩筆禪繞畫 1. 透過外聘到校為學生提供彩筆禪繞畫班，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	60	\$17,640.00	\$294.00	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生表現理想				✓	
47	簡筆水彩 1. 透過外聘到校為學生提供簡筆水彩班，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	160	\$19,110.00	\$119.44	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生表現理想				✓	
48	複式閃避球 1. 透過外聘到校為學生提供複式閃避球班，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	314	\$12,960.00	\$41.27	E1 E5	體育	1. 學生表現理想				✓	
49	軟式曲棍球 1. 透過外聘到校為學生提供軟式曲棍球班，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	230	\$13,400.00	\$58.26	E1 E5	體育	1. 學生表現理想				✓	
50	芬蘭木棋	2023年10-2024年6月	一至六	169	\$12,300.00	\$72.78	E1 E5	體育	1. 學生表現理想				✓	
51	沙畫 1. 透過外聘到校為學生提供沙畫班，擴闊學習，啟迪潛能 2. 加強學生的學習興趣和成就感	2023年10-2024年6月	一至六	162	\$35,180.00	\$217.16	E1 E5	藝術（視藝）	1. 學生表現理想				✓	
52	國民教育及媒體資訊學生體驗活動	2023年10-2024年6月	一至六	679	\$32,545.00	\$47.93	E1 E5	德育、公民及國民教育	1. 學生表現理想		✓			
53	畢業營 1. 透過畢業建立團隊精神及紀律 2. 提高學生自信心及抗逆力 3. 改善人際關係技巧	2024年6月	六	103	\$45,384.00	\$440.62	E1 E2 E5	德育、公民及國民教育	1. 學生表現理想	✓				
54	ALPHAI ROBOTS 課程	2023年10月-2023年11月	五、六	18	\$15,300.00	\$850.00	E1 E5	跨學科（STEAM）	1. 學生表現理想	✓				
（如空間不足，請於上方插入新行。）														
第1.1項總計				5,704	\$1,019,594.00									
1.2 境外活動：舉辦或參加境外活動/ 境外比賽，擴闊學生視野														
1	廣州珠海的歷史文化與科技探索之旅	2023年11月	四、五	40	\$15,932.40	\$398.31			1. 學生表現理想	✓				
2	同根同心-梅州及河源的客家文化交流團	2024年3月	六	101	\$42,504.00	\$420.83			1. 學生表現理想	✓				

3																									
4																									
5																									
（如空間不足，請於上方插入新行。）																									
																		第1.2項總計	141	\$58,436.40					
																		第1項總計	5,845	\$1,078,030.40					

**第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源**

編號	項目	用途	實際開支 (\$)																					
1	拇指琴	拇指琴班	\$2,500.00																					
2	花式跳繩40條	花式跳繩	\$4,800.00																					
3	音樂科	音樂活動設備(培訓椅)	\$38,700.00																					
4	弦樂團	弦樂團樂器及設備	\$35,420.00																					
5	多元體驗	多元體驗活動材料	\$4,450.00																					
6	常識STEAM活動日	常識STEAM活動日材料	\$8,306.60																					
7	常識科STEAM 教具	常識STEAM 教具	\$1,253.30																					
8	LEGO SPIKE	LEGO SPIKE 機械人 5套	\$11,100.00																					
9	ALPHA1 ROBOTS	ALPHA1 ROBOTS 6套	\$20,200.00																					
10	LEGO SPIKE	LEGO SPIKE prime set 機械人 6 套	\$11,658.75																					
11	Steam 課程	機械人 INDIVIDUAL LICENSE	\$4,320.00																					
12	德育成長課	物資	\$112.00																					
13	田徑隊	釘鞋	\$7,600.00																					
14	小一課外活動	視藝小天才物資	\$948.10																					
15	有機耕種	物資	\$60.00																					
16	STEAM 比賽	比賽物資	\$3,384.60																					
17																								
18																								
19																								
（如空間不足，請於上方插入新行。）																								
																		第2項總開支	\$154,813.35					
																		第1及第2項總開支	\$1,232,843.75					

**第3項：受惠學生人數**

全校學生人數：	679
受惠學生人數：	679
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	蔡嘉權
職位：	PSM

* 輸入下表代號，每項開支可填寫多於一個代號：			
E1	活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費 (學生)	E8	學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E4	境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)	E9	其他 (請說明)
E5	專家 / 導師 / 教練費用		